

# Bienvenue à Clair Matin - UFCV

Afin de passer un agréable séjour au sein de notre structure,  
Voici quelques règles de vie très simples à respecter :

## • Règle n°1 • respect du calme dans les chambres et dans les couloirs

Clair Matin n'est pas seulement une « colonie de vacances ». C'est un Centre de Séjours qui accueille principalement des groupes d'enfants et de jeunes. Et tout le monde n'a pas le même rythme de vie !

Ainsi, **le calme doit être respecté entre 22H et 7H**, sauf autorisation exceptionnelle de la Direction.

## • Règle n°2 • respect du matériel

**Chacun est responsable du matériel** mis à disposition. Avant de vous installer dans la chambre, merci de vérifier que tout fonctionne et qu'il n'y a rien de cassé ou d'abîmé. Si c'est le cas, le signaler au Responsable de votre groupe qui le notera sur la feuille « état des lieux » remise à votre arrivée. Cette feuille est à ramener à la réception le soir-même. Un état des lieux « de sortie » est fait à votre départ. Toute dégradation constatée à votre départ et non signalée à l'arrivée pourra vous être facturée.

Vous avez **une clé par chambre** : afin d'éviter de la perdre pendant la journée, vous pouvez la laisser à la réception dans la bannette prévue à cet effet. Chaque chambre est équipée d'une salle de bain et d'un WC.

**Vos lits sont quasiment faits à l'arrivée** : le jour de votre départ, merci de retirer vos draps (sauf les couettes à laisser dans la chambre): drap housse, drap plat, taie d'oreiller et tapis de bain à déposer par terre dans votre couloir. Cela vous permet aussi de vérifier que vous n'avez rien oublié dans ou sous le lit.

**Les fenêtres** s'ouvrent par défaut en oscillo-battant, pour des raisons de sécurité. Sur demande, elles peuvent être déverrouillées pour s'ouvrir complètement pour accéder aux volets.

## • Règle n°3 • respect des personnes et du personnel

Dans cet établissement vous allez croiser d'autres personnes, d'autres groupes, d'autres jeunes...

« **Bonjour, merci, au revoir** » c'est gratuit et cela fait toujours plaisir, surtout avec le sourire !

**La restauration** : c'est un self/caféteria ouvert de 8h à 9h pour le petit-déjeuner, de 12h à 13h pour le déjeuner et de 19h à 20h pour le dîner. Pour votre séjour, votre formule repas se compose d'une entrée, d'un plat, du fromage et du dessert.

**Après le repas, on débarrasse son plateau et on respecte la 4<sup>ème</sup> règle !**

## • Règle n°4 • tri sélectif

**Tout ne va pas dans la même poubelle !** Clair Matin est engagé dans une démarche écoresponsable, avec notamment la mise en place d'un composteur : vous êtes donc invités à trier vos déchets notamment en restauration au niveau du coin débarrassage.

## • Règle n°5 • sécurité et évacuation

**Si l'alarme incendie se déclenche, une sirène retentit. PAS DE PANIQUE !**

Dans ce cas, vos encadrants ou responsable de groupe vous indiqueront **de sortir de votre chambre et du bâtiment** en y laissant toutes vos affaires, en suivant l'éclairage d'évacuation. **Le point de rassemblement est situé dans le jardin au pied de l'arbre.**

Un membre de l'équipe de Clair Matin, formé pour cela, est présent 24H/24 et il se chargera de vous informer et de sécuriser le bâtiment.

## Informations complémentaires

**Chaussonerie** : ou local « à chausson ! » Il vous permet de vous changer et d'y laisser vos chaussures d'intérieur. Le jour de votre arrivée, vous pourrez ainsi déposer vos chaussures d'extérieur ou de randonnée.

**Espaces collectifs** : si vous n'avez pas de salle réservée, vous pourrez profiter de ces espaces (**salle Guettard, restaurant...**) en respectant les 3 premières règles !

**Internet** : gratuit au rez-de-chaussée avec un code confié au responsable du groupe (**qui peut le donner à ses élèves sous sa responsabilité**).

**Espaces extérieurs** : jardin, terrasse et terrain de foot accessibles sous la surveillance des responsables du groupe - ballon de foot et jeux de société sont disponibles à la réception. Pour y accéder, merci d'utiliser la porte donnant accès au jardin, à côté de l'ascenseur.